

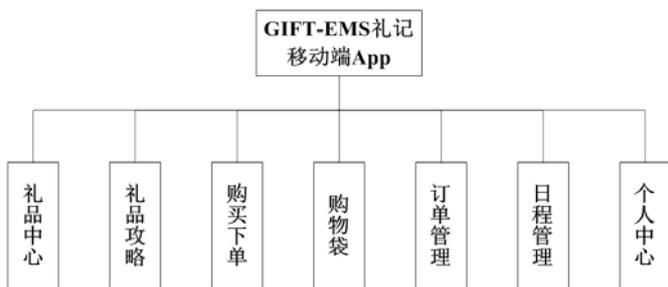
1. 项目简介

“GIFT-EMS 礼记”项目是一个针对“送礼”的移动端 App，通过推荐礼物、购买礼物、送礼攻略等功能为核心，收集时下潮流的礼物和送礼物的方法，为用户呈现热门的礼物攻略，通过“送给 TA”等功能，意在帮助用户给恋人、家人、朋友、同事制造生日、节日、纪念日的惊喜。

“GIFT-EMS 礼记”系统主要分为 Android 移动端 App 和服务器端两部分，鉴于本书主要讲解 Android 编程，并且服务器端在《SSH》一书中已详细介绍，因此本书中主要介绍 Android 移动端 App 的功能及实现。

在“GIFT-EMS 礼记”移动端 App 的实现过程中，使用了本书正文中介绍到的 Application、Activity、Service、Broadcast Receiver、数据存储、网络应用、复杂 UI 等关键技术，以及目前流行的一些实现常见功能的开源类库，例如 JSON 解析库 Gson、日历控件 KCalendar、二维码扫描库 ZBarDecoder 和图片加载库 Universal-Image-Loader 等，这些在贯穿任务中都将一一体现。

2. 贯穿项目模块

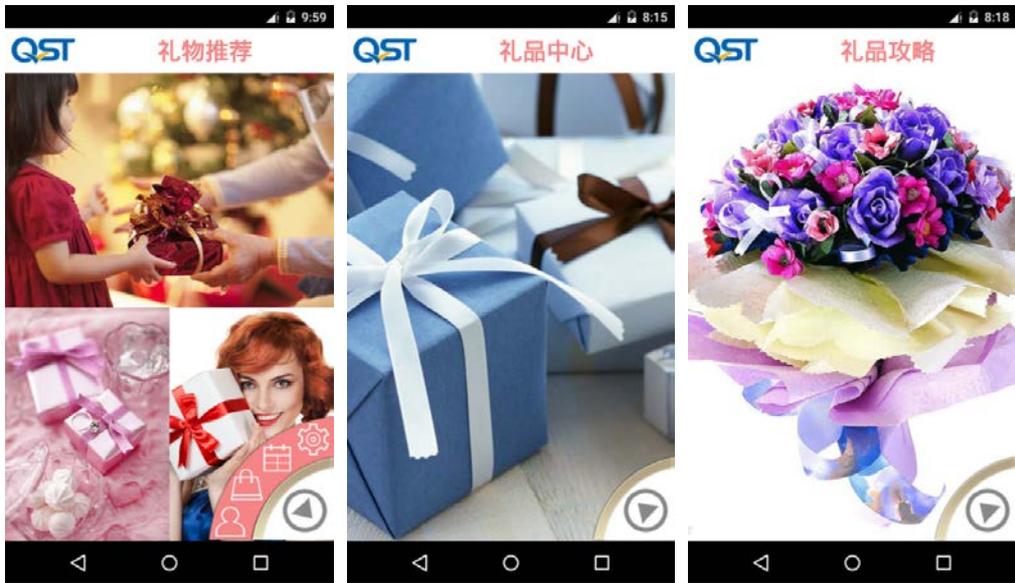


“GIFT-EMS 礼记”移动端 App 贯穿项目的模块实现穿插到本书的所有章节任务中，每个章节在前一章的基础上进行任务实现，对项目逐步进行迭代、升级，最终形成一个完整的项目，并将 Android 课程的重点技能点进行强化应用。读者可以按照 Step-By-Step 的方式去学习、研究。

3. 章节任务实现

章	目标	贯穿任务实现
第 1 章 Android 概述	熟悉 Android 开发环境	【任务 1-1】使用 Android SDK Manager 【任务 1-2】使用 Android 模拟器（Intel x86 架构） 【任务 1-3】ADB 工具的使用
第 2 章 Activity 和 Application	项目需求分析及基本架构设计	【任务 2-1】项目背景介绍及需求分析 【任务 2-2】创建项目并编写实体类和 Application 类等基础架构 【任务 2-3】编写项目中 Activity、按钮、文本输入框等控件所使用的背景文件 【任务 2-4】编写项目的样式文件
第 3 章 UI 编程基础	主界面及功能 Activity	【任务 3-1】编写主界面 Activity 【任务 3-2】编写各个业务 Activity 的父类 BaseActivity 【任务 3-3】编写项目辅助功能对应的 Activity
第 4 章 UI 进阶	礼品和送礼攻略	【任务 4-1】礼品和送礼攻略的列表界面 【任务 4-2】礼品展示界面 【任务 4-3】攻略展示界面 【任务 4-4】完成收礼人列表界面 【任务 4-5】完成收礼人编辑界面 【任务 4-6】完成我的收藏界面
第 5 章 Intent 与 BroadcastReceiver	用户日程	【任务 5-1】完成用户日程界面 【任务 5-2】完成用户日程编辑界面 【任务 5-3】完成用户日程提醒功能
第 6 章 数据存储	保存用户相关信息数据	【任务 6-1】完成保存用户登录信息功能 【任务 6-2】完成设置信息保存功能 【任务 6-3】完成购物袋功能
第 7 章 ContentProvider 数据共享	购买下单	【任务 7-1】完成购买下单功能，可以从通讯录中获取联系人 【任务 7-2】完成订单列表和订单回收站功能
第 8 章 Service	赠礼留言、二维码扫描机用户日程提醒 Service	【任务 8-1】完成录制赠礼留言功能 【任务 8-2】完成扫描二维码功能 【任务 8-3】完成播放赠礼留言功能 【任务 8-4】完成日程提醒的 Service
第 9 章 网络编程	移动端 App 与服务端交互	【任务 9-1】编写 HttpUtils 类封装采用 HTTP 方式与服务器交互时的 GET、POST 请求调用 【任务 9-2】修改 BaseActivity，完成与服务器交互数据的 Handler 模板 【任务 9-3】修改登录 Activity，改为从服务器验证登录 【任务 9-4】引入 Android-Universal-Image-Loader 库，用于显示网络图片 【任务 9-5】修改礼物类型列表 Activity，改为从服务器查询数据

4. 项目运行截图



首页



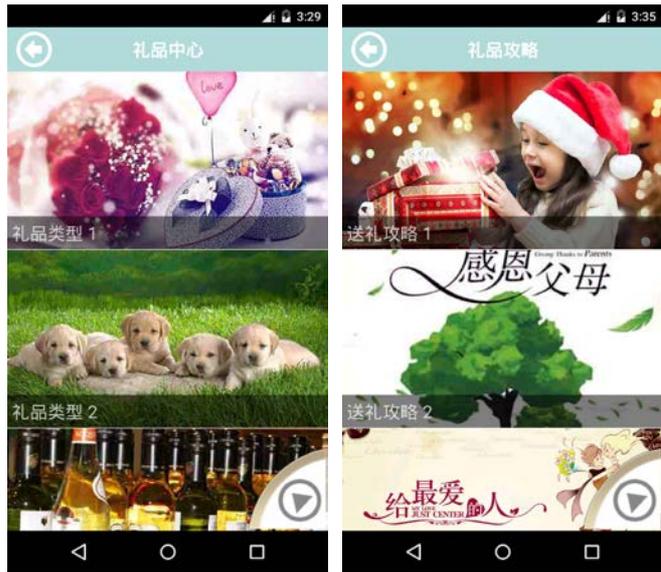
登录、注册界面



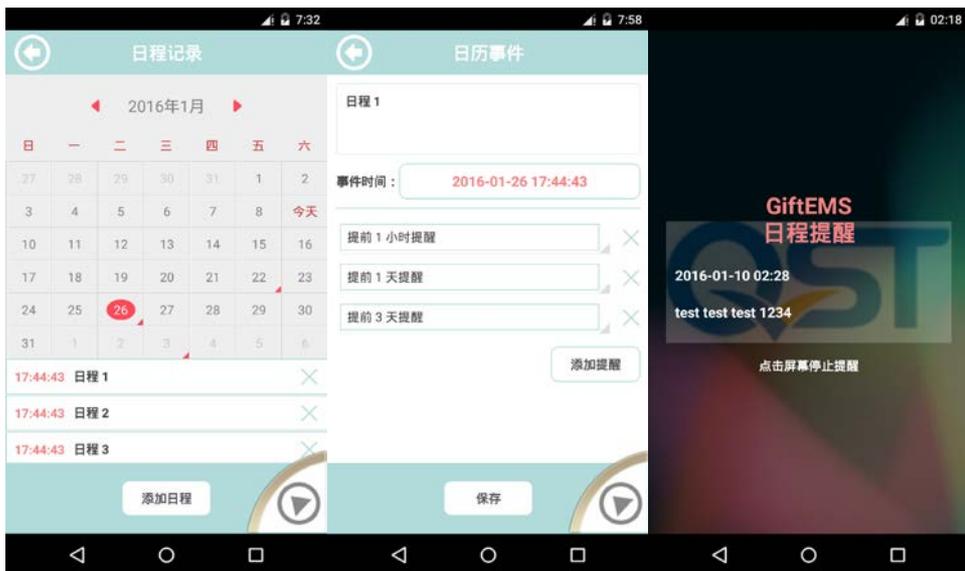
个人中心



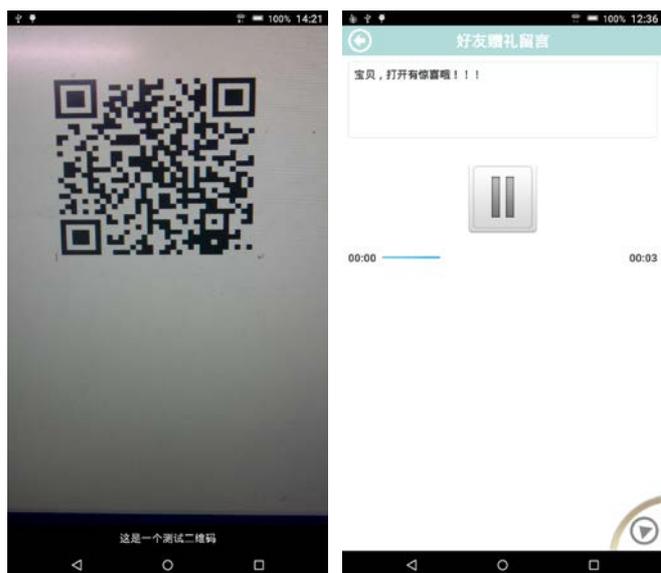
设置及软件更新



礼品中心和礼品攻略



添加日程和日程提醒闹钟界面



扫描二维码及播放留言界面

本书由 QST 青软实训的刘全担任主编，李战军、金澄、郭晓丹担任副主编，赵克玲老师负责本书编写工作和全书统稿，另外还有郭全友等多名老师参与本书的审核和修订工作。作者均已从事计算机教学和项目开发多年，拥有丰富的教学和实践经验。由于时间有限，书中难免有疏漏和不足之处，肯请广大读者及专家不吝赐教。本书的相关资源，请到锐聘学院教材丛书资源网 book.moocollege.cn 下载。

编者

2016 年 11 月